

## Нумерация строк программы

**Входные данные:** вводятся с клавиатуры

**Выходные данные:** выводятся на экран

---

Многие знают, что строки программы на языке Бейсик нумеруются, начиная с 10 и далее через десяток. Например, если программа на языке Бейсик состоит из четырех строк, то они будут иметь номера 10, 20, 30, и 40.

А задумывались ли Вы, сколько всего цифр потребуется для нумерации строк программы на языке Бейсик? Например, если в программе четыре строки, то на их нумерацию нужно 8 цифр (четыре нуля и по одной единице, двойке, тройке и четверке). А если в программе миллиард строк?

Напишите программу, которая определяет, сколько всего цифр потребуется для нумерации программы на языке Бейсик, состоящей из заданного количества строк. Обратите внимание, что подсчет должен производиться быстро (не более 1 сек.) даже для случая программы, в которой один миллиард строк.

### Входные данные

Целое число из диапазона 1..1 000 000 000 – количество строк в программе на языке Бейсик.

### Выходные данные

Целое число – общее количество цифр для нумерации строк заданной программы.

### Примеры входных и выходных данных

Входные данные	Выходные данные
4	8
1	2
11	24